

Formation Bosch AMAX4000

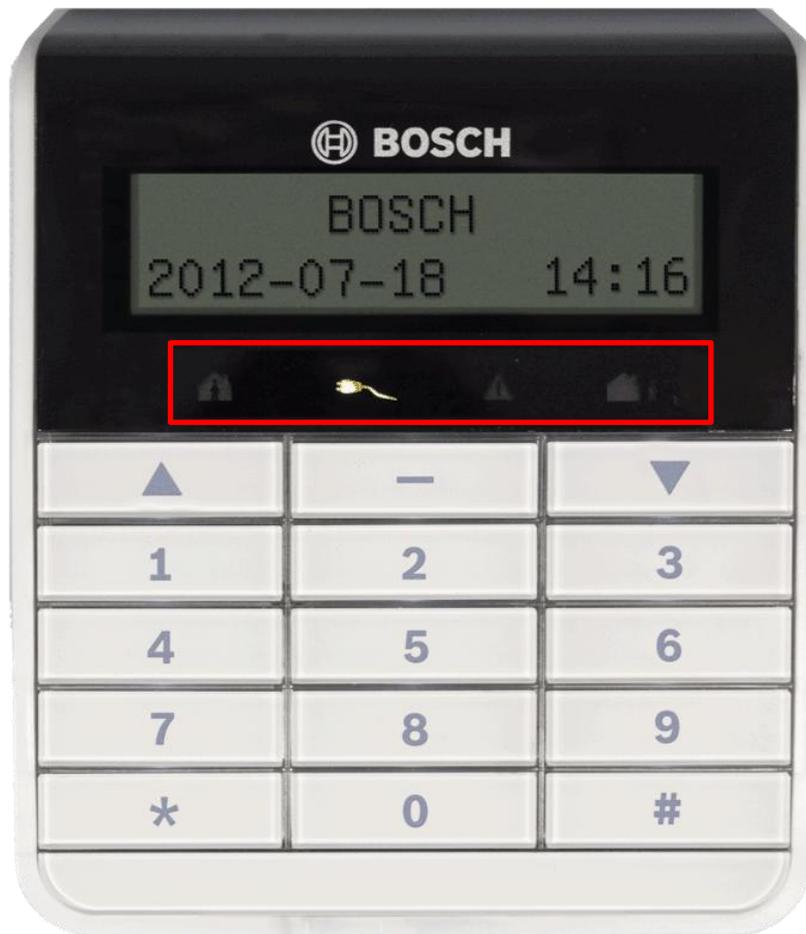
5.

Principales possibilités de l'utilisateur



Principales possibilités de l'utilisateur

Affichages sur les claviers:



Principales possibilités de l'utilisateur



Affichages sur les claviers:

Voyants du clavier	État	Définition
1 2 3 ZONE (1-8)	allumé	La zone est déclenchée.
	éteint	La zone est normale.
	Clignotement rapide (allumé pendant 0,25 seconde/éteint pendant 0,25 seconde)	La zone a fait l'objet d'une alarme ou est en état d'alarme.
	Clignotement lent (allumé pendant 1 seconde/éteint pendant 1 seconde)	La zone est inhibée manuellement ou la zone intérieure est en mode d'armement STAY.

Principales possibilités de l'utilisateur

Affichages sur les claviers:

Voyants du clavier	État	Définition
 AWAY (Absent)	allumé	Le système est armé en mode AWAY (absent).
	éteint	Le système n'est pas armé en mode AWAY (absent).
	Clignotement lent (allumé pendant 1 seconde/éteint pendant 1 seconde)	Temps de sortie.
	Clignotement rapide (allumé pendant 0,25 seconde/éteint pendant 0,25 seconde)	Mode de programmation ou mode fonction de code. Le voyant STAY clignote simultanément.
 STAY (Présent)	allumé	Le système est armé en mode STAY (présent).
	éteint	Le système n'est pas armé en mode STAY (présent).
	Clignotement lent (allumé pendant 1 seconde/éteint pendant 1 seconde)	Temps de sortie.
	Clignotement rapide (allumé pendant 0,25 seconde/éteint pendant 0,25 seconde)	Mode de programmation ou mode fonction de code. Le voyant AWAY clignote simultanément. Lorsque la fonction d'inhibition est exécutée, seul le voyant STAY clignote.

Principales possibilités de l'utilisateur

Affichages sur les claviers:

Voyants du clavier	État	Définition
 MAINS (Secteur)	allumé	L'alimentation secteur est normale.
	Clignotement lent (allumé pendant 1 seconde/éteint pendant 1 seconde)	Alimentation secteur défectueuse.
 DÉFAILLANCES	allumé	Une défaillance du système ou une condition d'autosurveillance est présente.
	éteint	L'état du système est normal.
	Clignotement	La défaillance du système ou la condition d'autosurveillance doit être confirmée.

'Menu structure' de l'utilisateur



Entrez le code utilisateur sur un clavier connecté

La valeur d'usine du code utilisateur Maître est 2580

[▲/▼] MENU UTIL.
#ARMER *PART. - INFO

Avec les touches ▲ et ▼, vous pouvez parcourir les options du menu utilisateur principal (selon le niveau d'autorité, vous pouvez accéder à plus ou moins d'options)

ARMER/DESARMER
INHIBER ZONE/DEF.

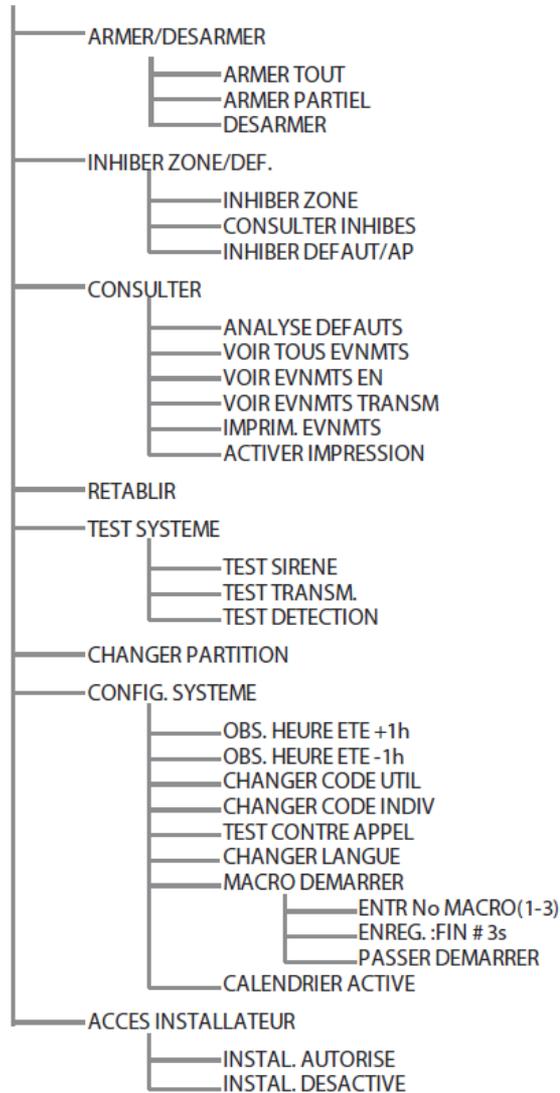
Avec la touche #, vous pouvez sélectionner une option.

CONSULTER
RETABLIR

Quitter le menu utilisateur principal : Appuyer à partir du menu principal sur la touche [-]

'Menu structure' de l'utilisateur

[/] MENU UTIL.



'Menu structure' de l'utilisateur: Touches rapides



Fonction	Commande Code utilisateur par défaut = 2580	D	A	B	S	M	M	I
						1	2	N
Armement/désarmement								
Armement AWAY	[code] + [#] / [#] pendant 3 secondes. (armement rapide)	√	√	√	√	√	√	√
Armement de toutes les zones AWAY (uniquement sur le clavier maître)	[code] + [0] [0] + [#]	√	√	√	√	√	√	√
Armement direct AWAY (uniquement sur le clavier maître)	[code] + [n° de zone à 2 chiffres] + [#]					√	√	√
Armement STAY	[code] + [*] / [*] pendant 3 secondes. (armement rapide)	√	√	√	√	√	√	√
Armement de toutes les zones STAY (uniquement sur le clavier maître)	[code] + [0] [0] + [*]	√	√	√	√	√	√	√
Armement direct STAY (uniquement sur le clavier maître)	[code] + [n° de zone à 2 chiffres] + [*]					√	√	√
Désarmement	[code] + [#]	√		√	√	√	√	√
Désarmement de toutes les zones (uniquement sur le clavier maître)	[code] + [#]	√		√	√	√	√	√
Affichage								
Info d'affichage (analyse défaillance/ autosurveillance)	[code] + [2] [1] + [#]					√	√	√
Inhiber								
Inhiber/Rétablir la zone	[code] + [3][1] + [#] + [n° de zone à 2 chiffres] + [#]			√	√	√	√	√
Inhibition Défaillance/ Autosurveillance	[code] + [3] [4] + [#]					√	√	√

Aux slides suivants, nous verrons quelques possibilités de l'utilisateur qui sont accessibles via les touches fléchées dans le menu utilisateur, mais également accessibles via les TOUCHES RAPIDES.

'Menu structure' de l'utilisateur: Touches rapides



Réinitialiser							
Réinitialisation Défaillance/Autosurveillance (sur les versions de certains pays, seul l'installateur peut réinitialiser l'alarme d'autosurveillance)	[code] + [6] + [#]					√	√
Macros							
Enregistrement macro 1	[code] + [8] [1] + [#] + fonctionnement + [#] pendant 3 secondes.					√	√
Enregistrement macro 2	[code] + [8] [2] + [#] + fonctionnement + [#] pendant 3 secondes.					√	√
Enregistrement macro 3	[code] + [8] [3] + [#] + fonctionnement + [#] pendant 3 secondes.					√	√
Lecture macro 1	[code] + appui long [1] / [1] pendant 3 secondes (macro rapide)	*	*	*	*	*	√
Lecture macro 2	[code] + appui long [2] / [2] pendant 3 secondes (macro rapide)	*	*	*	*	*	√
Lecture macro 3	[code] + appui long [3] / [3] pendant 3 secondes (macro rapide)	*	*	*	*	*	√
Commandes d'alarme							
Alarme d'urgence du clavier	appui long sur les touches [1] et [3] ou [*] et [#]					√	√
Incendie clavier	appui long sur les touches [4] et [6]					√	√
Alarme médicale du clavier	appui long sur les touches [7] et [9]					√	√
Autres commandes							
Basculer vers le clavier maître	[code] + [0] [0] [0] + [#] (uniquement sur le clavier texte)					√	√
Basculer vers la zone 01-16	[code] + [0] [n° de zone à deux chiffres] + [#] (uniquement sur le clavier texte)					√	√
Afficher le journal de tous les événements	[code] + [2] [2] + [#] (uniquement sur le clavier texte)					√	√
Afficher le journal des événements EN	[code] + [2] [3] + [#] (uniquement sur le clavier texte)					√	√
Afficher le journal des événements du transmetteur	[code] + [2] [4] + [#] (uniquement sur le clavier texte)					√	√
Test de la sirène	[code] + [4] [1] + [#]					√	√
Test de la transmission	[code] + [4] [2] + [#]					√	√

'Menu structure' de l'utilisateur: Touches rapides



Test de détection (Walk Test)	[code] + [4] [3] + [#]					√	√	√
Heure d'été (+1h)	[code] + [5] [2] + [#]					√	√	√
Heure d'été (-1h)	[code] + [5] [3] + [#]					√	√	√
Ajouter/modifier des codes utilisateurs	[code] + [5] [4] + [#]					√	√	√
Modifier un code individuel	[code] + [5] [5] + [#]					√	√	√
Rappel	[code] + [5] [7] + [#]					√	√	√
Modifier la langue	[code] + [5] [8] + [#] + [n° de zone à 2 chiffres pour les langues disponibles] + [#] 01 = EN, 02 = DE, 03 = ES, 04 = FR, 05 = PT, 06 = PL, 07 = NL, 08 = SE					√	√	√
Accès installateur	[code] + [7] [1] + [#] (activer) [code] + [7] [2] + [#] (désactiver)					√	√	
Réinitialisation du système	[code] + [9] [9] [8] [9] + [#]					√	√	√

D = Utilisateur sous contrainte

A = Utilisateur d'armement

B = Utilisateur de base

S = Super utilisateur

M1 = Utilisateur maître 1

M2 = Utilisateur maître 2

IN = Installateur

* Cette fonction peut être activée/désactivée individuellement pour chaque utilisateur. Pour de plus amples informations, reportez-vous au chapitre *Ajouter/modifier des codes utilisateurs*,

Page 24.

Principales possibilités de l'utilisateur



Commande **SANS** la nécessité d'un code utilisateur (si défini par l'installateur):

- | | |
|-----------------------------------------------------|---------------------------------|
| - [#] – Maintenir enfoncé pendant 3 secondes | Armement en mode Absent |
| - [*] – Maintenir enfoncé pendant 3 secondes | Armement en mode Présent |
| - [1] et [3] – Maintenir enfoncé pendant 3 secondes | Générer une condition panique |
| - [*] et [#] – Maintenir enfoncé pendant 3 secondes | Générer une condition panique |
| - [4] et [6] – Maintenir enfoncé pendant 3 secondes | Générer une condition incendie |
| - [7] et [9] – Maintenir enfoncé pendant 3 secondes | Générer une condition d'urgence |

Principales possibilités de l'utilisateur



Possibilités d'Armement/Désarmement via un code utilisateur qui a accès à **UNE seule partition**, sur un clavier de commande qui est attribué à cette **SEULE partition**

Si le système est désarmé:

Code utilisateur *suivi de* # = Armement de la partition en mode Absent

Code utilisateur *suivi de* * = Armement de la partition en mode Présent

Pendant le temps de sortie, les zones qui ne seront pas armées en mode Présent, s'afficheront sur le clavier.

12

Si le système est armé:

Code utilisateur *suivi de* # = Désarmement de la partition

Principales possibilités de l'utilisateur



Possibilités d'Armement/Désarmement via un code utilisateur qui a accès à **PLUSIEURS partitions**, un clavier de commande qui est attribué à **UNE de ces partitions**

Si le système est désarmé :

Code utilisateur suivi de # = Armement de la partition en mode Absent

Code utilisateur suivi de * = Armement de la partition en mode Présent

Pendant le temps de sortie, les zones qui ne seront pas armées en mode Présent, s'afficheront sur le clavier.

Si le système est armé :

Code utilisateur suivi de # = Désarmement de la partition

Principales possibilités de l'utilisateur

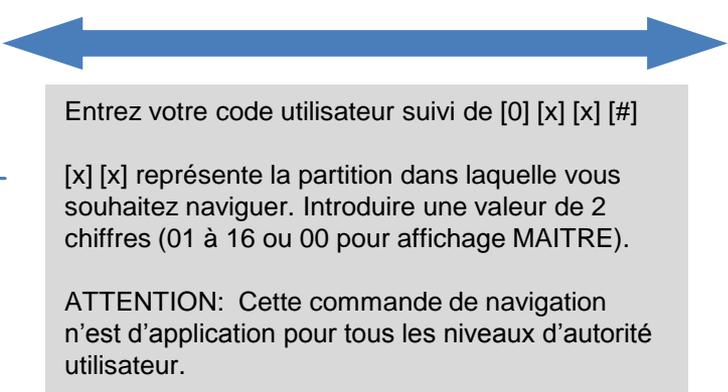


Possibilités d'Armement/Désarmement via un code utilisateur qui a accès à un clavier de commande qui a été défini comme **Clavier de COMMANDE PRINCIPAL**

Principe pour commuter entre l'affichage maître et l'affichage partition unique:

Affichage MAITRE (exemple)

- PARTIT.1 PRET
- PARTIT.2 PasPrêt
- ⋮
- PARTIT.3 ARM.TOU
- PARTIT.4 PARTIEL
- ⋮
- PARTIT.15 ARM.TOU
- PARTIT.16 PRET



VERS PARTITION **XX**
[#] OK [-] ANNULER

Avec la touche #, vous pouvez confirmer votre choix

CHANGEMENT PART.OK

L'unité de commande **RESTE** dans ce mode Partition jusqu'à ce que vous donniez la commande d'aller vers un autre mode Partition ou à l'affichage maître.

Dans ce mode Partition, vous pouvez armer/désarmer le système de la même façon qu'indiqué dans le slide précédent.

- D = Utilisateur sous contrainte
- A = Utilisateur d'armement
- B = Utilisateur de base
- S = Super utilisateur
- M1 = Utilisateur maître 1
- M2 = Utilisateur maître 2
- IN = Installateur

Fonction	Commande	D	A	B	S	M	M	I
	Code utilisateur par défaut = 2580					1	2	N
Basculer vers le clavier maître	[code] + [0] [0] [0] + [#] (uniquement sur le clavier texte)				√	√	√	√
Basculer vers la zone 01-16	[code] + [0] [n° de zone à deux chiffres] + [#] (uniquement sur le clavier texte)				√	√	√	√

Zone = Partition

Voornaamste mogelijkheden van de gebruiker



Possibilités d'Armement/Désarmement via un code utilisateur qui a accès à un clavier de commande qui a été défini comme **Clavier de COMMANDE PRINCIPAL**

Principe pour Armer/Désarmer une seule ou toutes les partitions à partir de l'affichage master:

Affichage MAITRE (exemple)

PARTIT.1 PRET
PARTIT.2 PasPrêt
⋮
PARTIT.3 ARM.TOU
PARTIT.4 PARTIEL
⋮
PARTIT.15 ARM.TOU
PARTIT.16 PRET



Entrez votre code utilisateur suivi de [x] [x] [#]

Ici, [x] [x] représente la partition que vous souhaitez ARMER/DESARMER à partir du mode d'affichage master.
00 = Toutes les partitions attribuées
01 à 16 = Partition spécifique

ATTENTION: Cette commande de navigation n'est d'application pour tous les niveaux d'autorité utilisateur.

* / # ARM/DESA PA XX
[#] OK [-] ANNULER

Avec la touche #, vous pouvez confirmer votre choix

ARM. TOU

Après ce bref affichage, le clavier revient vers en mode affichage MASTER

15

- D = Utilisateur sous contrainte
- A = Utilisateur d'armement
- B = Utilisateur de base
- S = Super utilisateur
- M1 = Utilisateur maître 1
- M2 = Utilisateur maître 2
- IN = Installateur

Fonction	Commande Code utilisateur par défaut = 2580	D	A	B	S	M	M	I
						1	2	N
Armement de toutes les zones AWAY (uniquement sur le clavier maître)	[code] + [0] [0] + [#]	√	√	√	√	√	√	√
Armement direct AWAY (uniquement sur le clavier maître)	[code] + [n° de zone à 2 chiffres] + [#]					√	√	√

Zone = Partition

Fonction	Commande Code utilisateur par défaut = 2580	D	A	B	S	M	M	I
						1	2	N
Armement de toutes les zones STAY (uniquement sur le clavier maître)	[code] + [0] [0] + [*]	√	√	√	√	√	√	√
Armement direct STAY (uniquement sur le clavier maître)	[code] + [n° de zone à 2 chiffres] + [*]					√	√	√
Désarmement de toutes les zones (uniquement sur le clavier maître)	[code] + [#]	√	√	√	√	√	√	√

'Menu structure' de l'utilisateur

Affichage Dérangements Système et Conditions Sabotage



Entrez le code utilisateur sur un clavier connecté

[▲/▼] MENU UTIL.
#ARMER *PART. - INFO

La valeur d'usine du code utilisateur Maître est 2580

Entrez la commande [2] [1]

ANALYSE DEFANTS/AP
[#] OK [-] ANNULER

#

DEFAUT BATTERIE



D'autres affichages sont bien sûr possibles (voir slide suivant)

Utilisez les touches fléchées pour aller à l'option menu ci-dessous

CONSULTER
RETABLIR

#

ANALYSE DEFANTS
VOIR TOUS EVNMTS

#

'Menu structure' de l'utilisateur



Affichage Dérangements Système et Conditions Sabotage : affichages possibles

Voyants numériques allumés			Description du défaut ou de l'autosurveillance
Premier	Deuxième	Troisième	
1			Défaillance des modules accessoires
1	1		Défaillance du réseau/module IP 1
1	1	1 à 2	Défaillance du réseau/module IP 1 à 2

Affichage de texte dans le cas d'un clavier de texte

Affichage led(s) zone dans le cas d'un clavier LED

1	2		Défaillance du module d'extension de sortie
1	2	1 à 2	Défaillance du module d'extension de sortie 1 à 2
1	3		Défaillance du module d'extension d'entrée
1	3	1 - 6	Défaillance du module d'extension d'entrée 1 à 6
1	4		Défaillance de l'imprimante
1	4	1	Module DX4010 absent
1	4	2	Imprimante absente
1	4	3	Défaillance de l'imprimante
1	5		Défaillance du récepteur RF
1	5	1	Défaillance du récepteur RF 1
1	5	2	Récepteur RF 1 absent
1	5	3	Récepteur RF 1 perturbé
1	6		Défaillance du capteur RF
1	6	1	Capteur RF absent*
1	6	2	Défaillance du capteur RF*
1	7		Défaillance du répéteur RF
1	7	1 à 8	Répéteur RF 1 à 8 manquant
1	8		Échec de la configuration RF
1	8	1	Conflit de configuration des détecteurs ou contacts magnétiques*
1	8	2	Conflit de configuration des répéteurs*
1	8	3	Conflit de configuration des porte-clés*
2			Défaillance de l'alimentation
2	1		Défaillance de l'alimentation secteur de la centrale
2	2		Batterie faible de la centrale
2	3		Défaillance de l'alimentation auxiliaire de la centrale
2	3	1 à 2	Défaillance de l'alimentation auxiliaire de la centrale 1 à 2
2	4		Défaillance de l'alimentation du bus d'option Bosch
2	4	1 à 2	Défaillance de l'alimentation du bus d'option Bosch 1 à 2
2	5		Défaillance de l'alimentation secteur du répéteur RF
2	5	1 à 8	Défaillance de l'alimentation secteur du répéteur RF 1 à 8
2	6		Défaillance de la batterie du répéteur RF
2	6	1 à 8	Défaillance batterie du répéteur RF 1 à 8
2	7		Défaillance de l'alimentation du capteur RF*

'Menu structure' de l'utilisateur



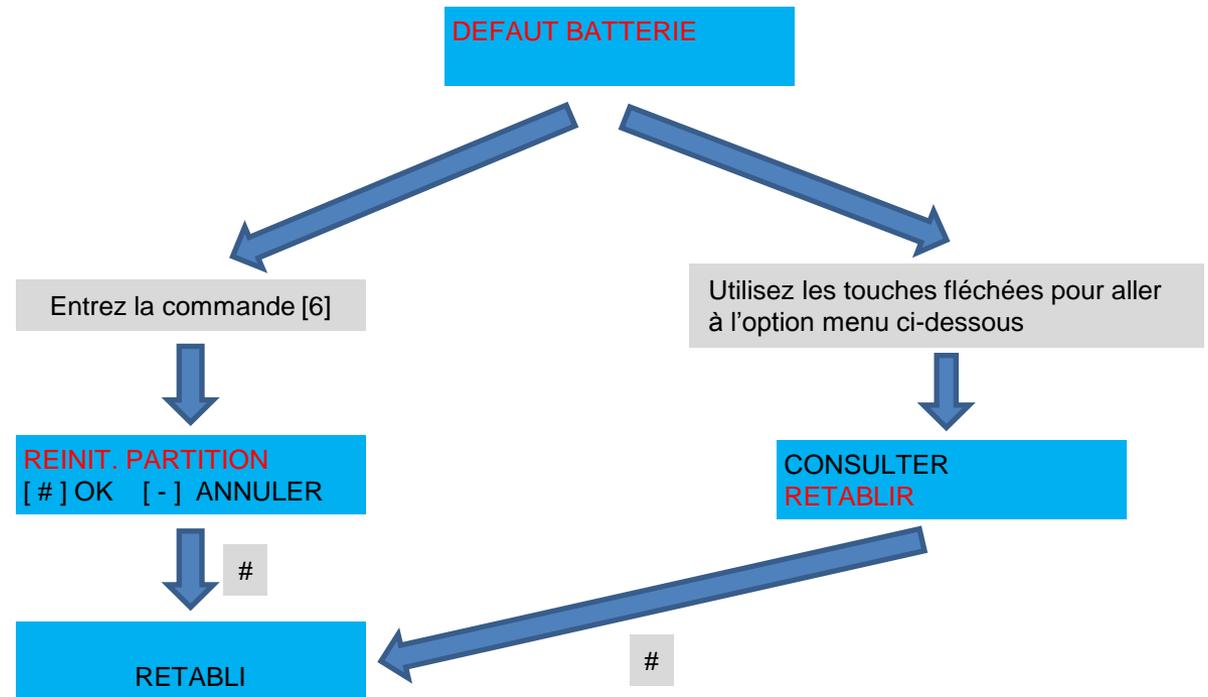
Affichage Dérangements Système et Conditions Sabotage : affichages possibles

2	8		Défaillance de la batterie du porte-clés RF*
3			Défaillance de la sortie
3	1		Défaillance de la sortie intégrée 1
3	2		Défaillance de la sortie intégrée 2
4			Défaillance du clavier
4	1 à 16		Défaillance du clavier 1 à 16
5			Défaillance du système
5	1		Date et heure non réglées
6			Défaillance de la communication
6	1		Défaillance de la communication 1
6	2		Défaillance de la communication 2
6	3		Défaillance de la communication 3
6	4		Défaillance de la communication 4
6	5		Défaillance de la ligne téléphonique
7			Tamper (Autosurveillance)
7	1		Autosurveillance du système
7	2		Autosurveillance du clavier
7	2	1 à 16	Autosurveillance du clavier 1 à 16
7	3		Autosurveillance du module d'extension de zone
7	3	1 à 6	Autosurveillance du module d'extension de zone 1 à 6
7	4		Autosurveillance de zone DEOL
7	4	1 à 16	Autosurveillance de capteur DEOL
7	5		Autosurveillance du type de zone
7	5	1 à 16	Autosurveillance du type de zone 1 à 16
7	6		Verrouillage du clavier
7	6	1	Verrouillage du clavier
7	7		Autosurveillance récepteur RF
7	7	1	Autosurveillance récepteur RF
7	8		Autosurveillance répéteur RF
7	8	1 à 8	Autosurveillance répéteur RF
8			Défaillance externe
8	1 à 16		Zone de défaillance externe 1 à 16

'Menu structure' de l'utilisateur



Reset des dérangements Système ~~et conditions sabotage~~



'Menu structure' de l'utilisateur

Reset ~~Dérangements Système~~ Conditions sabotage



Entrez le code installateur sur un clavier connecté

La valeur d'usine du code installateur est 1234

En cas de condition sabotage, la LED dérangement s'allumera comme affichage visuel direct.

[958] MENU INST.
[-] POUR QUITTER

Entrez la combinaison 9 5 8

MODE PROGRAMMATION
[#] OK [-] ANNULER

Appuyez sur la touche [#]

CONFIG COM+TRANSM
CONFIG CODE

Quitter le mode programmation : Appuyez sur la touche [-] à partir du menu principal

QUIT.PROG. +SAUVER
QUIT.PROG +ANNULER

SAUVER = quitter programmation et sauvegarder les modifications, les mémorisations de sabotage sont aussi supprimées.

ANNULER = quitter programmation et ne pas sauvegarder les modifications. Appuyez sur la touche [#] après votre sélection.

'Menu structure' de l'utilisateur

Exclure une zone, avant d'effectuer un armement



Entrez le code utilisateur sur un clavier connecté

La valeur d'usine du code utilisateur Maître est 2580

[▲/▼] MENU UTIL.
#ARMER *PART. - INFO

Entrez la commande [3] [1]

INHIBER ZONE
[#] OK [-] ANNULER

Affichage d'une zone qui a été définie pour BIEN être exclue.

ENTRER No ZNE:
01 02 03 04 05 06

Affichage d'une zone qui a été définie pour NE PAS être exclue

(voir slide suivant)

Utilisez les touches fléchées pour aller à l'option menu ci-dessous

ARMER/DESARMER
INHIBER ZONE/DEF.

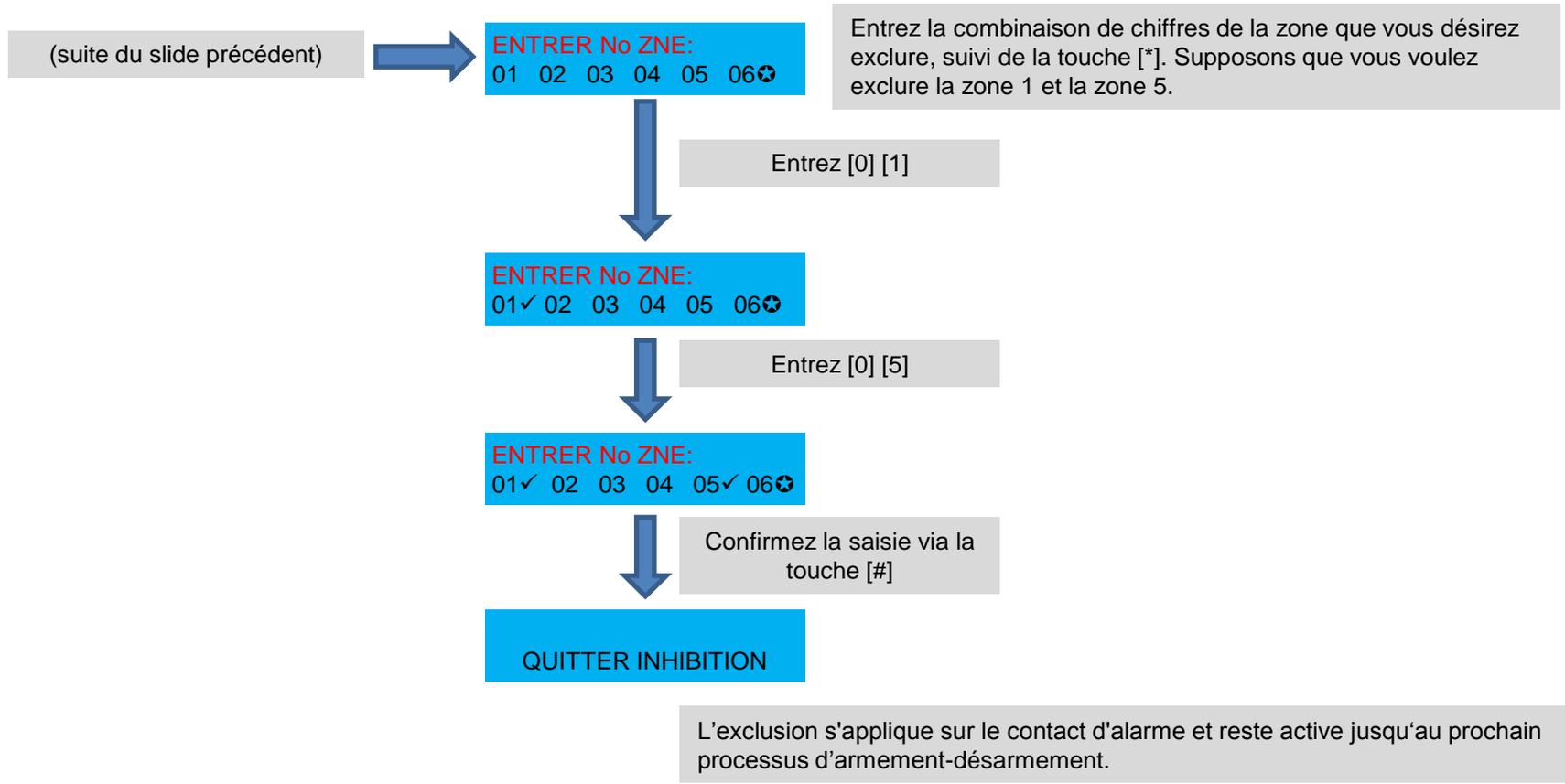
INHIBER ZONE
CONSULTER INHIBES

21

'Menu structure' de l'utilisateur



Exclure une zone, avant d'effectuer un armement (suite)



'Menu structuur' van de gebruiker

Réactiver une zone exclue



Entrez le code utilisateur sur un clavier connecté

[▲/▼] MENU UTIL.
#ARMER *PART. - INFO

La valeur d'usine du code utilisateur Maître est 2580

Entrez la commande [3] [1]

Utilisez les touches fléchées pour aller à l'option menu ci-dessous

INHIBER ZONE
[#] OK [-] ANNULER

ARMER/DESARMER
INHIBER ZONE/DEF.

#

#

ENTRER No ZNE:
01✓ 02 03 04 05✓ 06✘

INHIBER ZONE
CONSULTER INHIBES

De la même façon que pour exclure une zone, vous pouvez réactiver une zone exclue

'Menu structure' de l'utilisateur

Consulter les zones exclues



Entrez le code utilisateur sur un clavier connecté

La valeur d'usine du code utilisateur Maître est 2580

[▲/▼] MENU UTIL.
#ARMER *PART. - INFO

Entrez la commande [3] [3]

Utilisez les touches fléchées pour aller à l'option menu ci-dessous

VOIR INHIBES
[#] OK [-] ANNULER

ARMER/DESARMER
INHIBER ZONE/DEF.

ZONES INHIBEES
Z01

RETABLIR ZONE
CONSULTER INHIBES

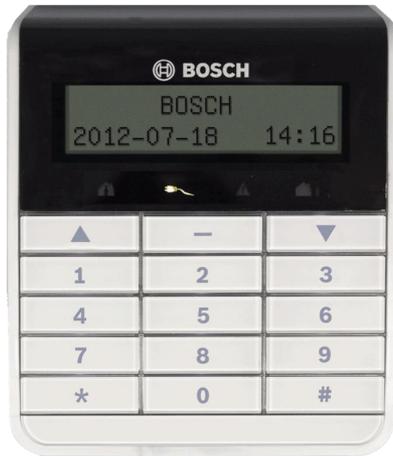
Avec les touches [▲/▼], vous pouvez vérifier s'il y a encore d'autres zones exclues.

ZONES INHIBEES
Z05

RETABLIR ZONE
CONSULTER INHIBES

'Menu structure' de l'utilisateur

Visualiser le journal



Entrez le code utilisateur sur un clavier connecté

[▲/▼] MENU UTIL.
#ARMER *PART. - INFO

La valeur d'usine du code utilisateur Maître est 2580

Entrez la commande [2] [2]

Utilisez les touches fléchées pour aller à l'option menu ci-dessous

25

HISTO.TOUS EVENMNTS
[#] OK [-] ANNULER

CONSULTER
RETABLIR

15-04-2015 18:49
P.01 Z06 ALARME

ANALYSE DEFAUTS
VOIR TOUS EVNMNTS

Avec les touches [▲/▼], vous pouvez parcourir le journal.

15-04-2015 18:49
AR01 Z06 RETABLI

'Menu structure' de l'utilisateur

Effectuer un test sirène



Entrez le code utilisateur sur un clavier connecté

[▲/▼] MENU UTIL.
#ARMER *PART. - INFO

La valeur d'usine du code utilisateur Maître est 2580

Entrez la commande [4] [1]

TEST SIRENE
[#] OK [-] ANNULER

#

TEST SIRENE

Utilisez les touches fléchées pour aller à l'option menu ci-dessous

RETABLIR
TEST SYSTEME

#

TEST SIRENE
TEST TRANSM.

#

Toutes les sorties, qui ont été définies pour suivre une condition d'alarme, sont activées pendant 2 secondes.

'Menu structure' de l'utilisateur

Effectuer un test de marche (test de zone)



Entrez le code utilisateur sur un clavier connecté

La valeur d'usine du code utilisateur Maître est 2580

[▲/▼] MENU UTIL.
#ARMER *PART. - INFO

Entrez la commande [4] [3]

TEST DETECTION
[#] OK [-] ANNULER

#

INDICA. TEST.DETECT
-- NO --

(voir slide suivant)

Utilisez les touches fléchées pour aller à l'option menu ci-dessous

RETABLIR
TEST SYSTEME

Utilisez les touches fléchées pour aller à l'option menu ci-dessous

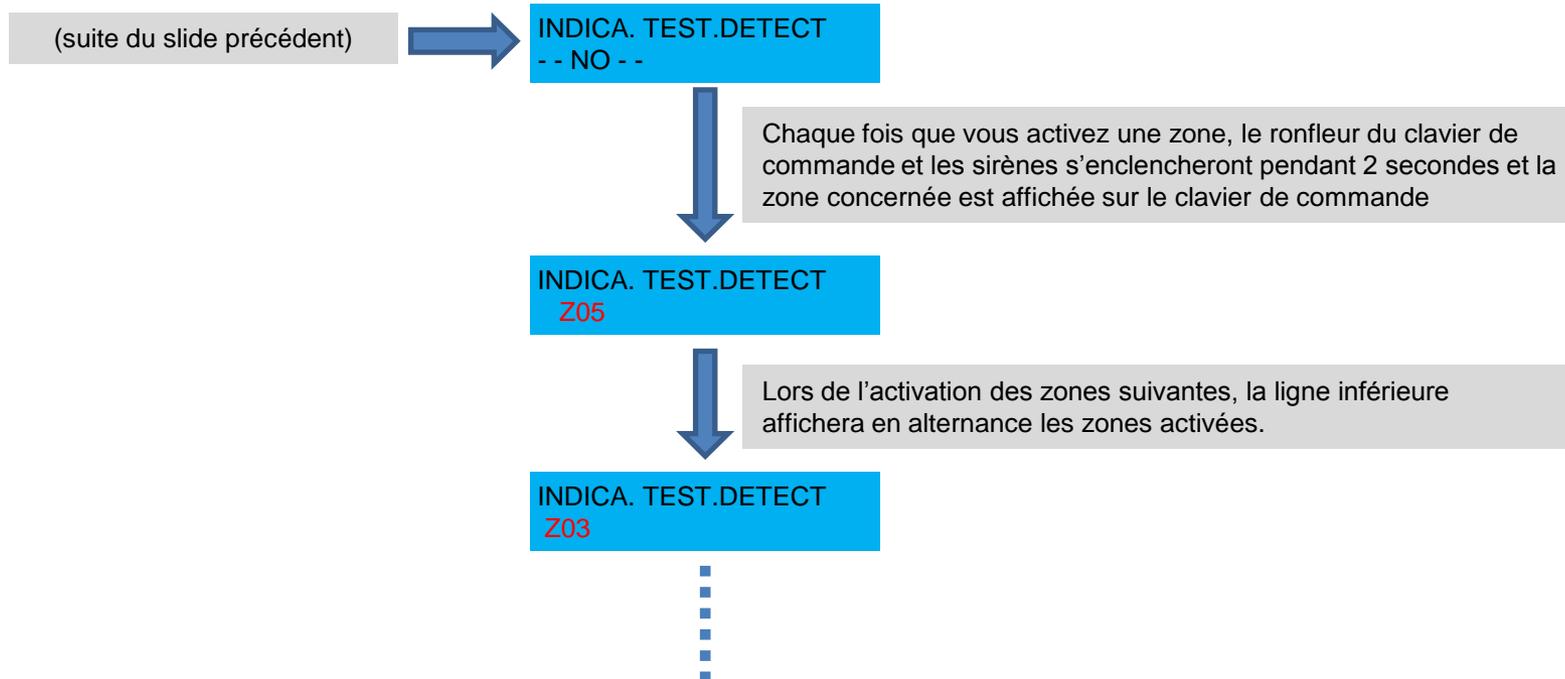
TEST TRANSM.
TEST DETECTION

27

'Menu structure' de l'utilisateur



Effectuer un test de marche (suite)



'Menu structure' de l'utilisateur

Quitter le mode test de marche

INDICA. TEST.DETECT
Z03

Entrez le code utilisateur sur un clavier connecté

[▲/▼] MENU UTIL.
#ARMER *PART. - INFO

La valeur d'usine du code utilisateur Maître est 2580

Entrez la commande [4] [3]

Utilisez les touches fléchées pour aller à l'option menu ci-dessous

TEST DETECTION
[#] OK [-] ANNULER

RETABLIR
TEST SYSTEME

#

Utilisez les touches fléchées pour aller à l'option menu ci-dessous

QUIT.TEST DETECT.

#

TEST TRANSM.
TEST DETECTION

'Menu structure' de l'utilisateur

Modifier son propre code utilisateur



Entrez le code utilisateur sur un clavier connecté

La valeur d'usine du code utilisateur Maître est 2580

[▲/▼] MENU UTIL.
#ARMER *PART. - INFO

Entrez la commande [5] [5]

CHANGER CODE INDIV
[#] OK [-] ANNULER

#

CHANGER CODE UTIL.
258000

(voir slide suivant)

Utilisez les touches fléchées pour aller à l'option menu ci-dessous

CONFIG. SYSTEME
ACCES INSTALLATEUR

Utilisez les touches fléchées pour aller à l'option menu ci-dessous

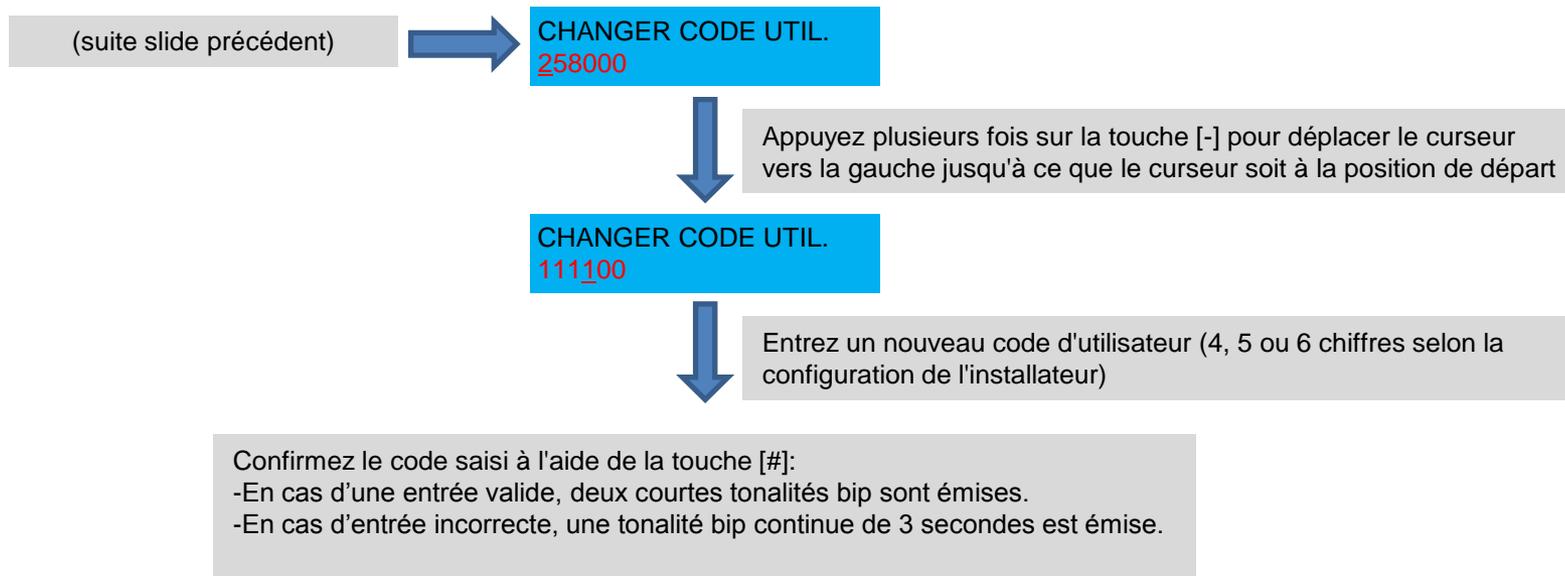
CHANGER CODE UTIL
CHANGER CODE INDIV

30

'Menu structure' de l'utilisateur



Modifier son propre code utilisateur (suite)



31

'Menu structure' de l'utilisateur

Ajouter / Modifier / Effacer un code utilisateur



Entrez le code utilisateur sur un clavier connecté

[▲/▼] MENU UTIL.
#ARMER *PART. - INFO

Cette fonction est uniquement possible par le code utilisateur Maître (valeur usine 2580)

Entrez la commande [5] [4]

CHANGER CODE UTIL.
[#] OK [-] ANNULER

#

ENTRER No UTILIS.

(voir slide suivant)

Utilisez les touches fléchées pour aller à l'option menu ci-dessous

CONFIG. SYSTEME
ACCES INSTALLATEUR

Utilisez les touches fléchées pour aller à l'option menu ci-dessous

CHANGER CODE UTIL.
CHANGER CODE INDIV

#

32

'Menu structure' de l'utilisateur

Ajouter / Modifier / Effacer un code utilisateur (suite)

(suite slide précédent)

ENTRER No UTILIS.

Sélectionnez l'utilisateur que vous souhaitez modifier / éditer, suivi de la touche [#]
Choix : 1 à 250

NIV. AUTORITE CODE
✓ 1-code maître2

Spécifiez le niveau d'autorité utilisateur de votre choix que vous souhaitez associer à l'utilisateur sélectionné, suivi de la touche [#].

Choix :

- 0 = code maître1
- 1 = code maître2
- 2 = super code
- 3 = code de base
- 4 = code s'armement
- 5 = code contrainte
- 6 = non-utilisé

PARTITION DU CODE
01✓ 02 03 04 05 06

(voir slide suivant)

00 = Utilisateur maître
01 = Super utilisateur
02 = Utilisateur de base
03 = Utilisateur d'armement
04 = Utilisateur sous contrainte
05-15 = Pas d'autorisation

'Menu structure' de l'utilisateur

Ajouter / Modifier / Effacer un code utilisateur (suite)

(suite slide précédent)



PARTITION DU CODE
01✓ 02 03 04 05 06



Entrez la valeur de l'attribution de partition(s) que vous souhaitez associer à l'utilisateur sélectionné, suivi de la touche [#]
Pour sélectionner une partition, il suffit d'introduire les 2 chiffres correspondant au numéro de la partition



UTIL MACRO AUTORIT
01✓ 02✓ 03✓

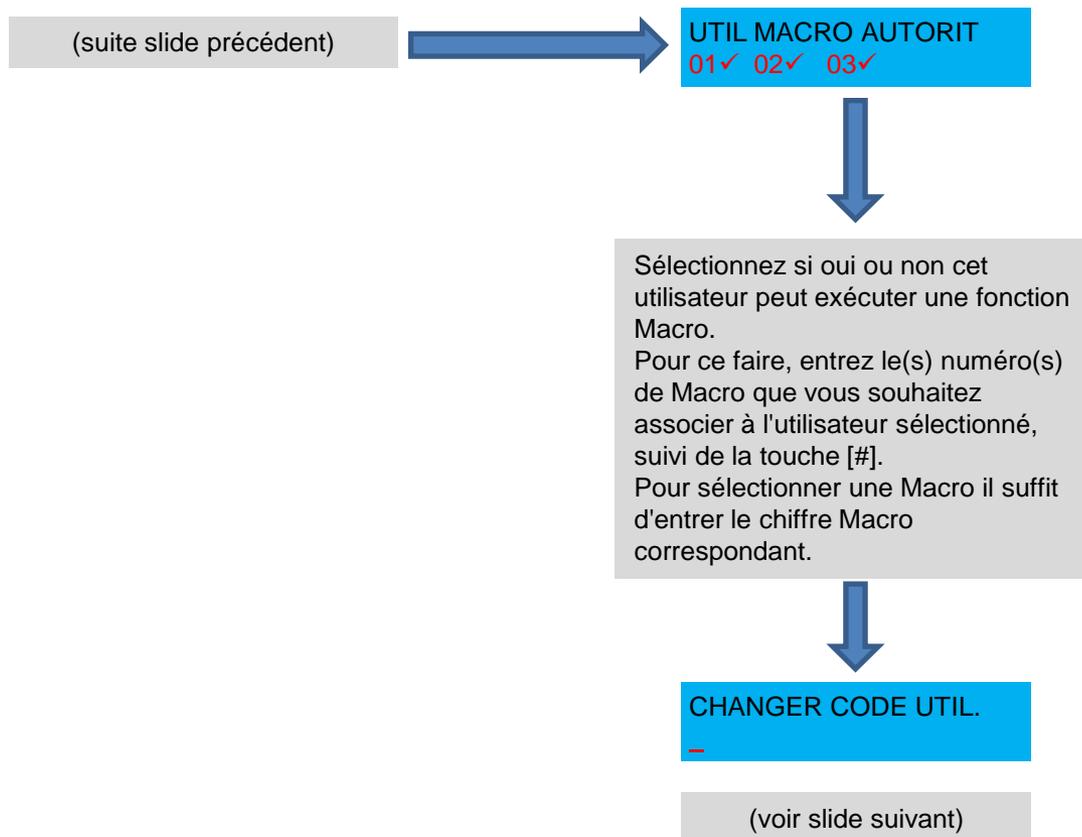
(voir slide suivant)

En utilisant les touches fléchées, vous pouvez accéder à toutes les partitions disponibles

- PARTITION DU CODE
01 02 03 04 05 06
- PARTITION DU CODE
07 08 09 10 11 12
- PARTITION DU CODE
13 15 15 16

'Menu structure' de l'utilisateur

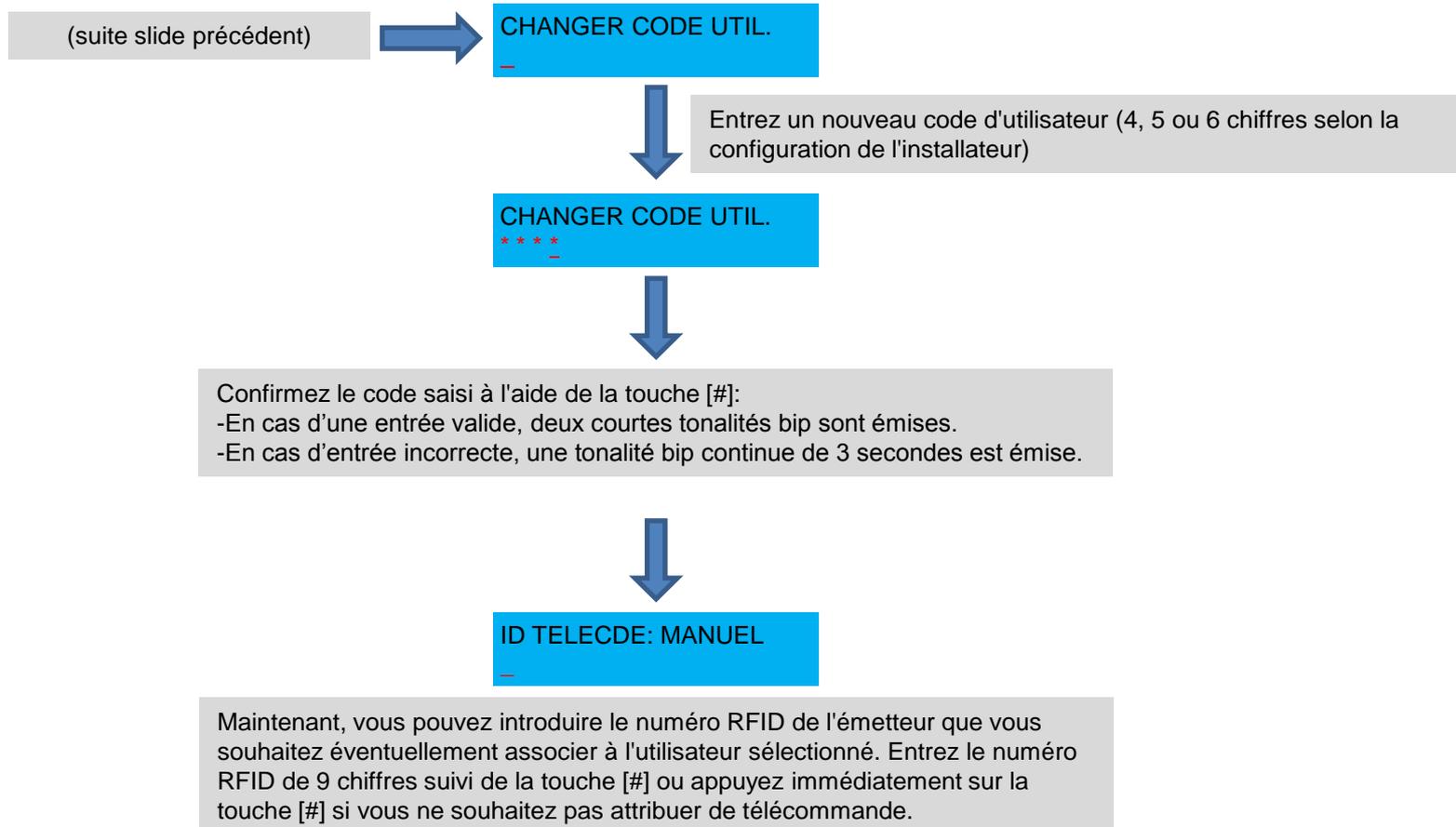
Ajouter / Modifier / Effacer un code utilisateur (suite)



35

'Menu structure' de l'utilisateur

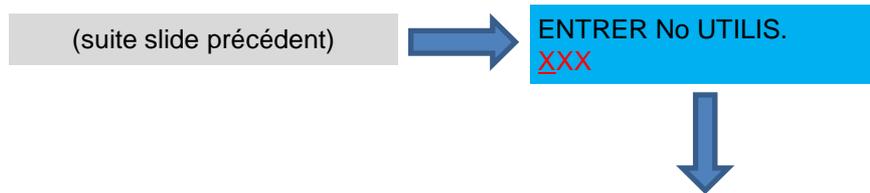
Ajouter / Modifier / Effacer un code utilisateur (suite)



'Menu structure' de l'utilisateur



Ajouter / Modifier / Effacer un code utilisateur (suite)



A ce moment, le prochain utilisateur consécutif sera affiché. Vous pouvez ainsi gérer plus facilement plusieurs codes l'un après l'autre.
Vous pouvez quitter ce menu à tout moment en appuyant sur la touche [-].

'Menu structure' de l'utilisateur



Définir une fonction MACRO

Par exemple, un utilisateur souhaite armer le système de AMAX4000 mais aussi laisser son chien dans un espace déterminé. Pour ce faire, le client souhaite que le détecteur volumétrique (zone 4) soit exclu, tandis que les contacts magnétiques de cet espace puissent bien être activés.

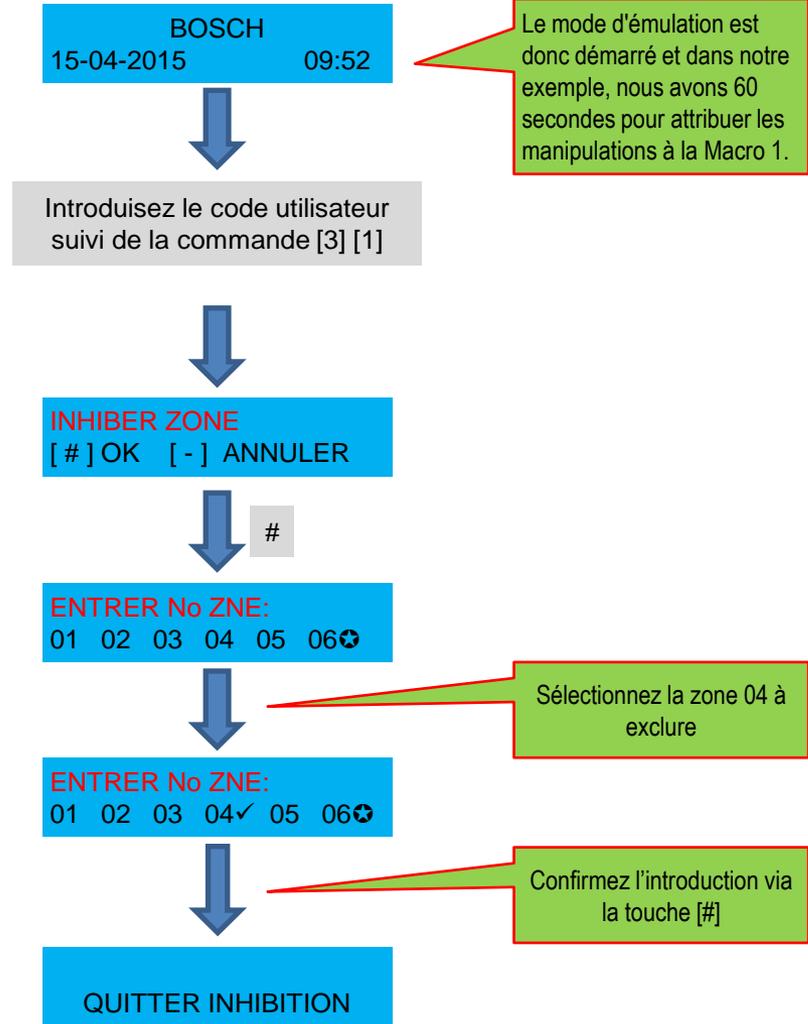
Il doit donc via une commande Macro effectuer une exclusion de la zone 4 et pour faciliter la manipulation du client final nous souhaitons faire en sorte que la commande de Macro arme aussi le système après le processus d'exclusion de la zone 4.

Nous configurons dans cet exemple la fonction Macro 1 (voir slides suivants).

'Menu structure' de l'utilisateur



Configurer une fonction MACRO (suite)

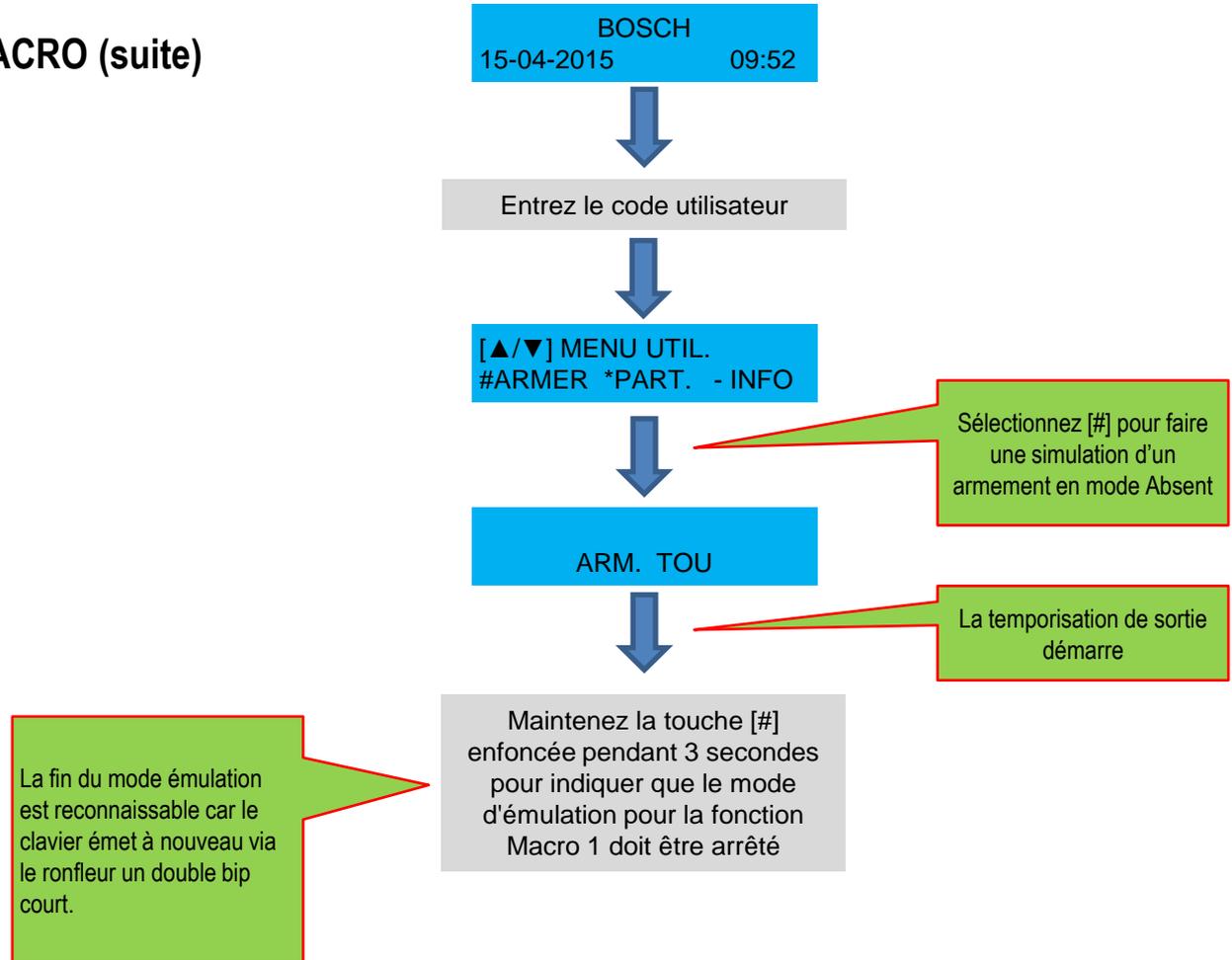


40

'Menu structure' de l'utilisateur



Configurer une fonction MACRO (suite)



41

'Menu structure' de l'utilisateur

Exécuter une fonction MACRO



Commandes:

- | | |
|--------------------|-----------------------------------------------------|
| Exécuter Macro 1 = | Maintenir la touche [1] enfoncée pendant 3 secondes |
| Exécuter Macro 2 = | Maintenir la touche [2] enfoncée pendant 3 secondes |
| Exécuter Macro 3 = | Maintenir la touche [3] enfoncée pendant 3 secondes |

Le clavier exécutera alors la succession d'étapes qui ont été précédemment programmées dans le mode émulation de la fonction Macro concernée.